**ATIVIDADE DE ESTUDO 01**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acadêmico: Gabriel De Carvalho Vilasboa** | | **R.A. 21148541-5** |
| **Curso: ENGENHARIA DE SOFTWARE** | | |
| **Disciplina: FUNDAMENTOS E ARQUITETURA DE COMPUTADORES** | | |
| **Valor da atividade: 1,5** | **Prazo: 28/02/2022 a 18/03/2022 23:59 (horário de Brasília)** | |

**Instruções para Realização da Atividade**

1. Todos os campos acima deverão ser devidamente preenchidos;
2. É opcional a utilização deste formulário para a realização da ATIVIDADE DE ESTUDO 01;
3. Esta é uma atividade individual. Caso identificado cópia de colegas, o trabalho de ambos sofrerá decréscimo de nota;
4. Utilizando este formulário, realize sua atividade, salve em seu computador, renomeie e envie em forma de anexo;
5. Formatação exigida para esta atividade: documento Word, Fonte Arial ou Times New Roman tamanho 12, Espaçamento entre linhas 1,5, texto justificado;
6. Ao utilizar quaisquer materiais de pesquisa referencie conforme as normas da ABNT;
7. No ambiente virtual da disciplina você encontrará orientações importantes para elaboração desta atividade. Confira!

**Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.**

**Bons estudos!**

1. Escreva a expressão booleana resultante do circuito lógico.

(A . B) + ~(A + B) = Q

1. Faça a tabela verdade do circuito lógico construído na questão (a).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **A** | **B** | **A .B** | **A + B** | **~(A + B)** | **Q** |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 |